



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "G. PEANO"

C/da Fontanelle 85052 MARSICO NUOVO (PZ) Tel.0975342102 - Fax
0975344109 C. F. 80006310769 - C. M. PZIS01900C

www.liceimarsicoviggiano.edu.it E-Mail: PZIS01900C@istruzione.it

Sede Associata **LICEO STATALE –MARSICO NUOVO (PZ)**

Indirizzi: liceo Scientifico-Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate – Liceo Linguistico

C/da Fontanelle - Tel.0975342102 - Fax 0975344109 - C.M. PZPS01901V

Sede Associata **LICEO STATALE - VIGGIANO(PZ)**

Indirizzi: Liceo Classico - Liceo delle Scienze Umane Via Aldo Moro,71 - Tel./Fax 0975 61083 - C. M. PZPC01901Q

I.I.S. "G. PEANO"
MARSICO NUOVO (PZ)
PZIS01900C
Prot. 0004041 del 11/06/2019
07 (Uscita)

Al Collaboratore Scolastico BISIGNANO Luigi
ALL'ALBO PRETORIO
ALLA DSGA per gli adempimenti di competenza

Avviso pubblico AOODGEFID prot. n. 2669 del 03/03/2017, Fondi Strutturali Europei Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base"

OGGETTO: LETTERA DI INCARICO PERSONALE A.T.A. DELL'ISTITUTO

Sottoazione	Codice identificativo progetto	Titolo Modulo
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-BA-2018-84	Un algoritmo come soluzione?
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-BA-2018-84	Robotizando
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- BA-2018-84	Digital Footprint
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- BA-2018-84	Gamification

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

VISTO il Programma Operativo Nazionale "Per la scuola - competenze ed ambienti per l'apprendimento" 2014-2020;
VISTO l'Avviso pubblico AOODGEFID prot. n. 2669 del 03/03/2017, Fondi Strutturali Europei Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base";
VISTE le delibere del Collegio dei Docenti n. 49 del 23.02.2017 - Verbale n. 7 e del Consiglio di Istituto n. 34 del 19.04.2017 - Verbale n.4 che approvano la candidatura del progetto;
VISTO il Piano per la candidatura n. 47386 inoltrato da questa istituzione scolastica al sistema GPU con prot nr. 2565 del 15/05/2017;
VISTA la lettera prot. 28245 del 30/10/2018, con la quale l'Autorità di gestione ha comunicato la formale autorizzazione all'avvio delle attività e ha fissato i termini di inizio dell'ammissibilità della spesa per i seguenti moduli:

<i>Sottoazione</i>	<i>Codice identificativo progetto</i>	<i>Titolo Modulo</i>
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-BA-2018-84	Un algoritmo come soluzione?
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-BA-2018-84	Robotizzando
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- BA-2018-84	Digital Footprint
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- BA-2018-84	Gamification

VISTA la formale assunzione al bilancio dei progetti autorizzati con determinazione dirigenziale prot. 7130 del 30.11.2018;

VISTI i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione dei PON FSE;

VISTE le indicazioni dell'autorità di gestione, le linee guida, le note, i chiarimenti e i manuali per la realizzazione degli interventi;

VISTO l'Avviso prot. n. 3235 del 10.05.2019 per la selezione del personale A.T.A. interno all'istituto;

VERIFICATI i titoli ed i requisiti dei candidati, previsti dall'Avviso di cui alle premesse;

VISTO il verbale della Commissione preposta all'esame e alla valutazione delle domande pervenute, nominata con decreto dirigenziale prot. n. 3424 del 17.05.2019;

VISTO il decreto dirigenziale prot. n. 4028 del 11.06.2019 con il quale la Dirigente Scolastica ha approvato le graduatorie stilate dalla Commissione nella seduta del 21.05.2019 e individuato i destinatari degli incarichi;

INCARICA

Il Sig. BISIGNANO Luigi in qualità di Collaboratore Scolastico nei Moduli:

<i>Sottoazione</i>	<i>Codice identificativo progetto</i>	<i>Titolo Modulo</i>
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-BA-2018-84	Un algoritmo come soluzione?
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-BA-2018-84	Robotizzando
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- BA-2018-84	Digital Footprint
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- BA-2018-84	Gamification

I compiti da svolgere sono i seguenti:

- Accoglienza e vigilanza dei locali;
- Tenere puliti i locali;
- Collaborare con gli esperti e i tutor d'aula;
- Firmare il registro di presenza in entrata e in uscita.

Per lo svolgimento dell'incarico è previsto un compenso pari a 20/h, per un importo orario lordo dipendente pari ad € 12,50 ed un compenso totale pari ad € 250,00 lordo dipendente.

Il compenso previsto per l'incarico è quantificato in ore in quanto per il Fondo Sociale Europeo non sono previsti compensi forfettari. Le attività saranno svolte al di fuori dell'orario di servizio, a partire dalla data odierna e fino al termine delle attività progettuali, secondo un calendario da concordare con la dirigente scolastica. I compensi saranno liquidati previo accredito dei finanziamenti, verifica del regolare svolgimento dei compiti assegnati e consegna del relativo registro.

La Dirigente Scolastica
Prof.ssa Serafina Rotondaro

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del Codice dell'Amministrazione Digitale e norme ad esso connesse