



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

I.I.S. "G. PEANO"
MARSICO NUOVO (PZ)
PZIS01900C
Prot. 0006307 del 13/10/2020
(Uscita)

ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "G. PEANO"
C/da Fontanelle 85052 MARSICO NUOVO (PZ)
Tel.0975342102 - 0975344109 C. F. 80006310769 - C. M. PZIS01900C
peo: pzis01900c@istruzione.it; pec: pzis01900c@pec.istruzione.it
Sede Associata **LICEO STATALE -MARSICO NUOVO (PZ)**
Indirizzi: liceo Scientifico-Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate - Liceo Linguistico
C/da Fontanelle - Tel.0975342102 - C.M. PZPS01901V
Sede Associata **LICEO STATALE - VIGGIANO(PZ)**
Indirizzi: Liceo Classico - Liceo delle Scienze Umane
Via Aldo Moro - Tel. 097561083 - C. M. PZPC01901Q

Alla D.S.G.A. f.f. SASSANO Cristina
ALL'ALBO DI ISTITUTO
AL SITO WEB
Ad Amministrazione Trasparente

Avviso pubblico AOODGEFID prot. n. 2669 del 03/03/2017, Fondi Strutturali Europei Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I — Istruzione — Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 — Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base"

OGGETTO: ATTRIBUZIONE INCARICO IN QUALITÀ DI D.S.G.A. per il IV Modulo
"Gamification" del Progetto PON in premessa

Sottoazione	Codice identificativo progetto	Titolo Modulo
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-BA-2018-84	Un algoritmo come soluzione?
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-BA-2018-84	Robotizando
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- BA-2018-84	Digital Footprint
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- BA-2018-84	Gamification

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

VISTE le indicazioni dell'autorità di gestione, le linee guida, le note, i chiarimenti e i manuali per la realizzazione degli interventi;

CONSIDERATO che il progetto "Lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "Cittadinanza Digitale" si articola in quattro moduli di 30 ore ciascuno dal titolo "Un algoritmo come soluzione?", "Robotizando", "Digital Footprint", "Gamification" destinati a n. 30 studenti;
VISTA la revoca (Prot. n. 6305 del 13.10.2020) della nomina conferita alla D.S.G.A. LABANCA Marilena con prot. n. 7194 del 19.11.2019 con la quale si attribuiva alla stessa l'incarico per attività organizzative, amministrative e gestionali relative agli adempimenti derivanti dalla realizzazione degli obiettivi e azioni per il progetto PON in oggetto;

VISTO l'avviso prot. n. 6224 del 10.10.2020 con il quale si comunica agli interessati l'avvio del IV modulo "Gamification" a partire dal 14.10.2020;

VISTO il contratto di utilizzazione della Sig.ra SASSANO Cristina in qualità di D.S.G.A. f.f. a far data dal 08.09.2020 e fino al 31.08.2021;

ATTRIBUISCE

Alla Direttrice S.G.A. f.f. Sig.ra Sassano Cristina l'incarico per attività organizzative, amministrative e gestionali relative agli adempimenti derivanti dalla realizzazione degli obiettivi e azioni del IV Modulo "Gamification" relativo al progetto PON in oggetto e contestualmente revoca alla stessa l'incarico attribuitole con Prot. n. 4141 del 14.06.2019 come personale amministrativo di supporto operativo per il solo modulo "Gamification". Il compenso previsto per il modulo è pari ad € 18,50/h lordo dipendente, per n. 10 ore, tot. € 185,00.



La Dirigente Scolastica
Prof.ssa Serafina Rotondaro

*Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del
Codice dell'Amministrazione digitale e norme ad
esso connesse*

NR

Per esecutorie

Cristina Sasso