



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "G. PEANO"

C/da Fontanelle 85052 MARSICO NUOVO (PZ) Tel.0975342102 -
0975344109 C. F. 80006310769 - C. M. PZIS01900C

www.liceimarsicoviggiano.edu.it E-Mail: PZIS01900C@istruzione.it

Sede Associata **LICEO STATALE –MARSICO NUOVO (PZ)**

Indirizzi: liceo Scientifico-Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate – Liceo Linguistico

C/da Fontanelle - Tel.0975342102 - C.M. PZPS01901V

Sede Associata **LICEO STATALE - VIGGIANO(PZ)**

Indirizzi: Liceo Classico - Liceo delle Scienze Umane Via Aldo Moro - Tel. 097561083 - C. M. PZPC01901Q

I.I.S. "G. PEANO"
MARSICO NUOVO (PZ)
PZIS01900C
Prot. 0006305 del 13/10/2020
(Uscita)

Alla D.S.G.A. f.f. LABANCA Marilena
ALL'ALBO DI ISTITUTO
AL SITO WEB
Ad Amministrazione Trasparente

Avviso pubblico AOODGEFID prot. n. 2669 del 03/03/2017, Fondi Strutturali Europei Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I — Istruzione — Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 — Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base"

OGGETTO: REVOCA INCARICO IN QUALITÀ DI D.S.G.A. per il IV Modulo "Gamification" del Progetto PON in premessa

Sottoazione	Codice identificativo progetto	Titolo Modulo
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-BA-2018-84	Un algoritmo come soluzione?
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-BA-2018-84	Robotizzando
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- BA-2018-84	Digital Footprint
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- BA-2018-84	Gamification

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

VISTE le indicazioni dell'autorità di gestione, le linee guida, le note, i chiarimenti e i manuali per la realizzazione degli interventi;

CONSIDERATO che il progetto "Lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "Cittadinanza Digitale" si articola in quattro moduli di 30 ore ciascuno dal titolo "Un algoritmo come soluzione?", "Robotizzando", "Digital Footprint", "Gamification" destinati a n. 30 studenti;

VISTA la nomina conferita alla D.S.G.A LABANCA Marilena con prot. n. 7194 del 19.11.2019 con la quale si attribuiva alla stessa l'incarico per attività organizzative, amministrative e gestionali relative agli adempimenti derivanti dalla realizzazione degli obiettivi e azioni per il progetto PON in oggetto;

VISTO l'avviso prot. n. 6224 del 10.10.2020 con il quale si comunica agli interessati l'avvio del IV modulo "Gamification" a partire dal 14.10.2020;

CONSIDERATO che il contratto di utilizzazione della Sig.ra LABANCA Marilena in qualità di D.S.G.A. f.f. ha cessato di produrre i suoi effetti a far data dal 01.09.2020 per scadenza contratto;

REVOCA

Alla Direttrice S.G.A. dr.ssa Marilena Labanca l'incarico per attività organizzative, amministrative e gestionali relative agli adempimenti derivanti dalla realizzazione degli obiettivi e azioni del IV Modulo "Gamification" relativo al progetto PON in oggetto.

La Dirigente Scolastica
Prof.ssa Serafina Rotondaro

*Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del Codice
dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse*

NR
